

三阶校准法使用大纲

一、前期准备

1. 单位转换：获取 cm/360°数值

- 打开网站后，找到**首页右下角**的「灵敏度转换器」。
- 输入你的游戏灵敏度参数，点击转换按钮，右侧会显示对应的 cm/360°数值。

2. 设置真实 DPI

- **DPI** 直接影响校准精度，建议填写真实数值。
- 真实数值测量法→ 点击顶部导航栏的「快捷导航」→ 选择「真实 DPI 测量工具」，按压缩包内提示完成测量。

二、校准详解

第一阶段：矫快敏

1. 将转换后的 cm/360°数值填入页面中央的长条形输入框，点击「开始校准」。
2. 系统会生成两个候选灵敏度值：
 - 三者间选择手感更好的值，在游戏中进行测试

(请注意参看进入一下阶段的条件请看网页提示)

- 参考右侧「选择历史」面板，（保证完成进入下一阶段的）

第二阶段：拔慢敏

- 操作逻辑与第一阶段相同，但校准范围更严格（需同时关注 精度与速度）。

第三阶段：细常敏

第三阶段关键提示：

- 至少选择**3组不同组合**，才建议取最终推荐值。
- 核对：
→ 使用右上角的「极敏内推法」，参考选择历史，找到自己测试时能承受的最快和最慢的cm/360，填入进行计算。

如果和最终推荐值偏差过大，则需要仔细考虑结果是否正确。
±4cm正常；±10cm以内可以考虑；±20cm慎重取最终灵敏度。

三、常见问题

✅ 游戏小众，网页转换器没有我的游戏

- <https://kovaaks.com/kovaaks/cm360-converter> 用这个转换网站，里面可选游戏多。

✅ 上面网页也没有我玩的游戏

- <https://www.mouse-sensitivity.com/>

✅ 核对确认后手感仍不理想？

- 可以用基底拟合v4的修正部分。